**인터페이스 개발 프로젝트 기획안**

**2021년 02월 01일**

**과정명: 프로젝트형 IoT 서비스 개발**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 명 | 쟈스민(Jasmine) |
| 팀 원 | **김진욱, 목민수, 박수민, 성시영 *\* 팀장 별도 표시*** |
| 프로젝트 타이틀 | 웹소설 E-Book 웹 플랫폼 ‘자스민’ 구축 |
| 프로젝트 주제  및 내용  해결하고자 하는 문제  최종 산출물의 청사진 | 웹 어플리케이션 제작 실습 및 웹 사이트 구현 연습을 위한 웹소설 E-Book 구매 사이트 제작.  이용자들이 로그인/회원가입을 통해 접근하고 특정 분야의 E-book 형태의 웹소설을 검색/구매하여 즐길 수 있도록 한다. |
| 팀원간 역할  분담 및 일정 | 1. 역할분담 2. 김진욱 : 이용자 부분 담당 3. 목민수 : 도서부분 담당 4. 박수민 : 이용자 부분 담당 5. 성시영 : 도서부분 담당 6. 일 정   2.2(1일) : DB구축, 프로젝트 방향 토의, 참고자료 수집  2.3~4(2일) : 화면설계 및 구현  2.5~10(3일) : 세부 기능 구현  2.15~16(2일) : 테스트 및 보완 |
| 프로젝트 수행 방향  수행 방법/도구 | 1. 알라딘, 교보문고, E-book 판매 사이트들을 레퍼런스로 하여 필요한 외관 및 기능을 파악하고자 한다. 2. Mock-up 작업을 통해 프로토타입 제작 3. Git-Hub 이용으로 버전관리 협업 진행 4. 각자가 담당 페이지와 기능을 맡아 프론트-백엔드 실습을 동시에 할 수 있게끔 역할 분담.  * 활용 도구  1. 프로그래밍 언어 : Python, JavaScript 2. DataBase : MySQL 3. Framework : Django, AJAX, JQuery 4. 버전관리 및 협업 : Git, Git-hub 5. 기타 : HTML, CSS, BootStrap |